



LOKALE WEDSTRIJDBEPALINGEN Delta Combi Aan Lager Wal

Voor de klassen: Optimist, Splash en RS Feva

Georganiseerd door **WV de Schelde Bergen op Zoom** in samenwerking met de **Jeugdcommissie Regio Deltawateren**

Onder de auspiciën van het Watersportverbond

Op 17 juli 2022

locatie: WV De Schelde (Binnenschelde)

De notatie [DP] in een regel aan waarbij een andere straf dan uitsluiting kan worden opgelegd, ter beoordeling van het protestcomité (DPI).

De notatie [NP] in een regel betekent dat een boot niet tegen een andere boot mag protesteren bij het overtreden van die regel. Dit wijzigt RvW 60.1(a).

1. REGELS

- 1.1 Het evenement is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de *Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW)*.
- 1.2 De volgende regels worden gewijzigd: RVW 35, 40, 44.1, 62.1(a), A5.1, A5.2 en A10. Deze wedstrijdbepalingen kunnen ook andere regels wijzigen.
- 1.3 Alle deelnemers en ondersteunende personen moeten zich houden aan de coronaregels van de Nederlandse Overheid. Zie voor de regels: <https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/coronavirus-covid-19>
- 1.4 [DP] Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan ieder redelijk verzoek van een events official. Hier niet aan voldoen kan wangedrag zijn. Redelijke acties door event officials om COVID-19 richtlijnen, protocols of regelgeving te implementeren, zijn geen onjuiste handelingen of verzuimen zelfs als later blijkt dat het onnodig was.
- 1.5 Ieder persoon aan boord, die woonachtig is in Nederland, moet voorzien zijn van de vereiste licentie. Een uitzondering op deze regel is van toepassing op deelnemers in de optimist groen klasse.

2. WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

- 2.1 Iedere wijziging van de wedstrijdbepalingen zal worden bekend gemaakt vóór 9.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt, behalve dat iedere wijziging in het schema van de wedstrijden zal worden bekend gemaakt vóór 20.00 uur op de dag voordat deze van kracht wordt.

3. COMMUNICATIE MET DEELNEMERS


- 3.1 Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord dat is geplaatst bij het clubhuis en/of op de website: <https://www.deltacombi.nl/mededelingenbord/wv-de-schelde/>
- 3.2 Het clubhuis is gevestigd op het haventerrein aan de Calandweg.



4 [DP] GEDRAGSCODE

- 4.1 Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan redelijke verzoeken van race officials.
- 4.2 Deelnemers en ondersteunende personen van de organiserende autoriteit met zorg, zeemanschap behandelen, in overeenstemming met alle gebruiksinstructies en zonder de functionaliteit ervan te verstoren.

5. SEINEN OP DE WAL


- 5.1 Seinen op de wal zullen worden getoond in de vlaggenmast.
- 5.2 Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt '1 minuut ' vervangen door 'niet minder dan 45 minuten' in wedstrijdsein OW.

6 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

- 6.1 Het wedstrijdcomité kan de startvolgorde wijzigen na de eerste wedstrijd. **Let dus op je klassenvlag!**
- 6.2 De geplande tijd van het waarschuwingssein voor de eerste wedstrijd is 10:25. Tijdschema van de eerste startserie:

Tabel 1: Startschema eerste wedstrijd

Attentiesein met het zetten van de oranje vlag 			10:20			
Klasse	Vlag		Waarschuwings-	Voorbereidings-	1-minuut sein	Startsein
			sein	sein		
Splash A	Golf		10:25	10:26	10:29	10:30
Splash B	Juliet					
RS Feva	Kilo		10:30	10:31	10:34	10:35
Optimist Junior	Delta		10:35	10:36	10:39	10:40
Optimist Benjamin	Echo					
Optimist Groen	Foxtrot		10:40	10:41	10:44	10:45

- 6.3 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de oranje vlag  van de startlijn met één geluidsein worden getoond ten minste vijf minuten voordat het waarschuwingssein wordt getoond.
- 6.4 Er zal geen waarschuwingssein gegeven worden na 15:00, tenzij er een startreeks gestart is voor 15:00 uur, kan er voor gekozen worden om alle klassen door te starten.
- 6.5 Bij minder dan 4 inschrijvingen kan de organiserende autoriteit besluiten een klasse niet te laten starten.



7 KLASSENLAGGEN/LINTEN

7.1 De klassenvlaggen zijn zoals hieronder vermeld in tabel 2.

Tabel 2: Klassenvlaggen

Klasse	Vlag	
Splash A	Golf	
Splash B	Juliet	
RS Feva	Kilo	
Optimist Junior	Delta	
Optimist Benjamin	Echo	
Optimist Groen	Foxtrot	

7.2 Linten

Boten van Optimist Junior, Optimist Benjamin en Optimist Groen dienen herkenbaar te zijn aan een gekleurd lint dat in de top van de spriet wordt gevoerd.

- Boten in de Optimist Junior klasse dienen een rood lint in de spriet te voeren.
- Boten in de Optimist Benjamin klasse dienen een blauw lint in de spriet te voeren.
- Boten in de Optimist Groen klasse dienen een groen lint in de spriet te voeren.

Deze linten worden door de Organiserende Autoriteit beschikbaar gesteld en zijn verkrijgbaar bij de inschrijftafel in het clubhuis.

8 WEDSTRIJDGEBIED

8.1 In Addendum B wordt de plaats van de wedstrijdgebieden getoond.

9 BANEN

9.1 De tekeningen in Addendum C tonen de banen en de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden.

Deelnemers worden verzocht alle documenten en banenkaart zelf uit te printen en mee te nemen.

9.2 Met het cijferbord 1, 2, 3 of 4 zal het aantal rondes aangegeven worden dat gevaren dient te worden. Het cijferbord zal niet later dan het voorbereidingssein (4 minuten) worden getoond.

9.3 Het wedstrijdcomité streeft ernaar dat de eerste boot van zijn klasse 30 minuten vaart over een wedstrijd.

10 MERKTEKENS

10.1 Merktekens 1, 1a en 2 zullen gele opblaasbare boeien zijn.

10.2 Nieuwe merktekens, zoals beschreven in WB 13.1, zullen geel zijn.

10.3 De start - en finishmerktekens zijn oranje boeien.



11 N.V.T.

11.1 N.V.T.

12 DE START

12.1 De wedstrijden zullen worden gestart volgens RvW 26.

12.2 De startlijn zal liggen tussen een mast met een **oranje** vlag op het startvlot aan stuurboord, en aan bakboord door een **oranje** merkteken. De startlijn loopt tussen de vlag en de baanzijde van het merkteken.

12.3 Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden, gedurende de startprocedures voor andere wedstrijden.

12.4 N.V.T.

12.5 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A5.1 en A5.2.

13 WIJZIGEN VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN

13.1 Om het volgende rak te wijzigen zal het wedstrijdcomité een nieuw merkteken leggen of het oorspronkelijke merkteken verplaatsen of de finishlijn verplaatsen.

14 DE FINISH

14.1 De finishlijn is tussen een mast met een **blauwe** vlag op het finishvlot aan stuurboord, en aan bakboord door een **blauw** opblaasbaar merkteken. De finishlijn loopt tussen de vlag en de baanzijde van het merkteken.

15 STRAFSYSTEEM

15.1 Voor de RS Feva klasse is RvW 44.1 gewijzigd zodat de Twee-Ronden Straf is vervangen door de Eén-Ronde Straf.

16 TIJDSLIMIETEN [EN STREEFTIJDEN]

16.1 De tijdslimiet voor merkteken 1, de tijdslimiet voor een wedstrijd (zie RvW 35), en de tijdslimiet voor de finish staan in de tabel hieronder,

Tabel 3: tijdslimieten/streeftijden

Streeftijd merkteken 1	Streeftijd Wedstrijd	Finish tijdslimiet
<i>10 minuten</i>	<i>30 minuten</i>	<i>15 min. na 1e finish</i>
		<i>Optimist groen geldt 25 min. na 1e finish</i>

16.2 N.V.T.

16.3 De Finish tijdslimiet is de tijd voor boten om te finishen nadat de eerste boot van zijn klasse de baan heeft gezeild en gefinisht is. Boten die niet finishen binnen de Finish tijdslimiet, en zich later niet terugtrekken, bestraft worden of verhaal krijgen, krijgen een score (DNF) zonder verhoor. Een boot met een DNF-score zal punten krijgen voor de finishplaats één meer dan de punten gescoord door de laatste boot die finishte binnen de Finish tijdslimiet. Dit wijzigt RvW 35, A5.1, A5.2 en A10.

16.4 Het niet halen van de beoogde tijd is geen reden voor verhaal. Dit wijzigt RvW 62.1(a).













17 VERHOORAANVRAGEN

- 17.1** Voor iedere klasse is de protesttijdlimiet 30 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in die klasse in de laatste wedstrijd van de dag, of het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is. De tijd zal getoond worden op het officiële mededelingen bord.
- 17.2** Verhoor aanvraagformulieren zijn verkrijgbaar bij het wedstrijdkantoor in het clubhuis.
- 17.3** Mededelingen zullen worden getoond binnen 30 minuten na de protesttijdlimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen. Verhoren worden in de protestkamer gehouden.

18 [NP][DP] VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- 18.1** De leiding over een boot en de zorg voor de veiligheid aan boord, evenals het afsluiten van de benodigde verzekering is de onontkoombare verantwoordelijkheid van de eigenaar of van diegene die de boot heeft ingeschreven.
- 18.2** [DP] Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen en zich direct na terugkeer in de haven bij het wedstrijdsecretariaat te melden.
- 18.3** Boten die de op een wedstrijddag de haven niet verlaten, dienen het wedstrijdcomité of het wedstrijdsecretariaat zo spoedig mogelijk op de hoogte te stellen.
- 18.4** Indien één van de onderstaande seinen op één of meer wedstrijdcomité vaartuigen wordt getoond, dienen de boten direct naar de haven terug te keren.

N boven H	N boven A	AP boven H	AP boven A
			
			

- 18.5** RvW 40 zal altijd gelden. Vlag Y  zal niet getoond worden. Dit wijzigt RvW 40 en Introductie van RvW Deel 4. Tijdens het verblijf op het water is het dragen van een deugdelijk zwemvest verplicht. Enkel een rubberpak of droogpak is niet voldoende.
- 18.6** Wanneer Vlag Victor  op een comité boot wordt getoond, is het toegestaan dat alle coach- en supportboten het wedstrijdgebied betreden en zullen zij assistentie verlenen aan hulpbehoevende boten. Coach- en supportboten moeten altijd instructies van het comité opvolgen.

19 N.V.T.

20 N.V.T.

21 N.V.T.



22 OFFICIËLE BOTEN

22.1 Officiële boten zullen als volgt herkenbaar zijn: zij voeren alle een PAARSE vlag met een WITTE tekst RESCUE.

23 [DP] ONDERSTEUNENDE TEAMS

23.1 Ondersteunende boten zullen als volgt herkenbaar zijn: zij voeren alle een PAARSE vlag met een WIT CIJFER.

23.2 Ondersteunende teams, met inbegrip van alle ondersteunend personen en vaartuigen van ondersteunende personen, moeten voldoen aan de regels voor ondersteunende personen.

23.3 Teamleiders, coaches en andere ondersteunende personen moeten buiten de gebieden waar boten wedstrijdzeilen blijven, van het moment van het voorbereidingssein voor de eerste klasse totdat alle boten zijn gefinisht of zich hebben teruggetrokken of het wedstrijdcomité het sein voor uitstel, algemene terugroep of afbreken geeft.

24 AFVAL AFGIFTE

24.1 Afval kan worden afgegeven aan officiële boten of vaartuigen van ondersteunende personen.

25 ORGANISATIE

De wedstrijdleider is : Sjoerd de Vries & Marc Gijzel

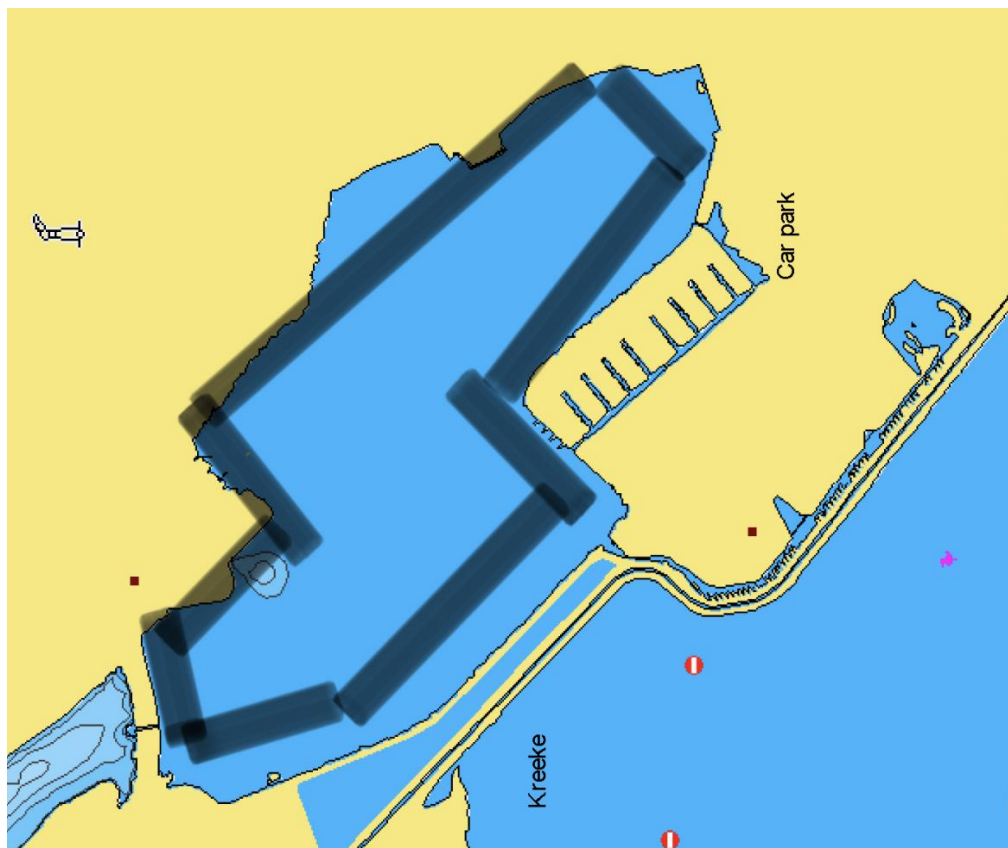


ADDENDUM A: Jeugdreglement voor de Optimist Groen klasse

1. **Veiligheid.**
Je mag alleen wedstrijdzeilen als je alles aan je eigen veiligheid hebt gedaan:
Altijd een goed zwemvest dragen. Boot goed in orde: luchtzakken vol, goede mastborging, landvast minimaal 8 meter lang (8 mm dik)
2. **Eerlijk zeilen.**
Tijdens een wedstrijd MOET je altijd sportief en eerlijk zeilen. Je moet zelf volgens de regels zeilen; ook als anderen om je heen dat niet doen. Tegen die zeilers dien je een protest in.
3. **Vermijden.**
Boten mogen niet met elkaar botsen, of elkaar aanraken! Ook als je voorrang hebt moet je alles doen om een botsing te voorkomen, door snelheid te minderen (schoot los) en van je tegenstander weg te draaien.
4. **Voorrang**
 - a. Als je zeil aan de rechterkant van de boot zit (jij zit dan aan de linkerkant van de boot) vaar je *over stuurboord* (rechts).
 - b. Dan moet je ruimte geven aan iedereen die zijn zeil *over bakboord* (links) heeft staan. Die boten hebben hun zeil aan de linkerkant en de stuurman zit aan de rechterkant van die boot. Dit is basisregel die boven alle andere voorrangsregels gaat.
 - c. Wanneer boten naast elkaar liggen moet de boot die *boven de andere boot ligt* "uitwijken" (vrijblijven).
 - d. Dat betekent dat de boot die "dichter bij de wind" is, ruimte moet geven aan de boot naast hem als die boot verder van de wind af is.
 - e. Wanneer boten over dezelfde boeg liggen maar niet naast elkaar, moet de achterste boot uitwijken.
 - f. Een boot die overstag gaat moet uitwijken. Ook als je voorrang hebt mag je niet zo van richting veranderen dat anderen meteen moeten uitwijken (of helemaal niet kunnen uitwijken).
 - g. Als je naast elkaar bij de boei komt (of bij een andere hindernis waar je omheen moet), moet de binnenste boot ruimte krijgen om er omheen te kunnen gaan. De buitenste boot moet dus "uitwijken" (ruimte geven).
5. **Start**
Op het startschot moet je achter de startlijn zijn.
6. Na het startschot moet je de baan varen die door de wedstrijdorganisatie is aangegeven.
Je mag een boei van de baan niet raken.
7. **Foutje?**
Als je denkt dat een andere boot een regel heeft overtreden of je twijfelt over de regels op enig moment in de wedstrijd, moet je het incident na de wedstrijd voorleggen aan de persoon die de palavers doet bij de Optimist Groen (de adviseur). De adviseur zal het voorval bespreken binnen het volgend palaver of nabespreking en kan dan twee punten toevoegen aan de score van iedere boot die een regel heeft overtreden. Als de overtreding ernstig is kan de adviseur extra punten toevoegen.
8. **Een straf nemen.**
Als je zelf een fout maakt, kan je dat weer goed maken door één rondje te draaien:
1x overstag en 1x gijpen.
9. **Aanwijzingen.**
Tijdens de wedstrijd mag je best eens een aanwijzing krijgen van begeleiders, als deze er maar op is gericht om de wedstrijd op een goede, leerzame en eerlijke manier voort te zetten en te voltooien.



ADDENDUM B

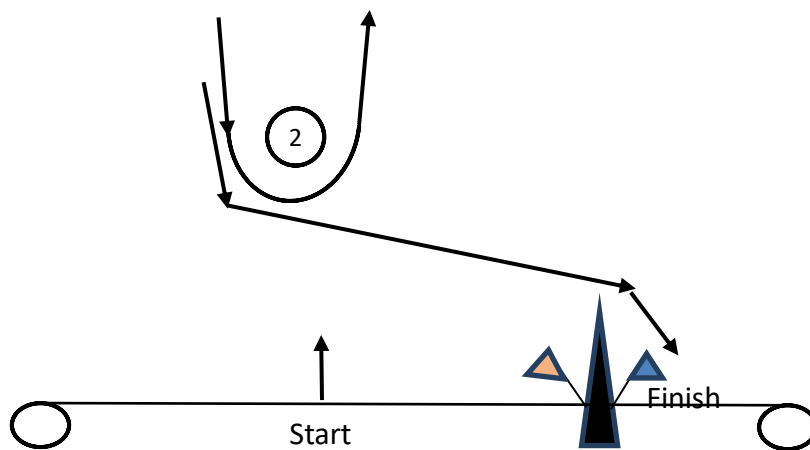
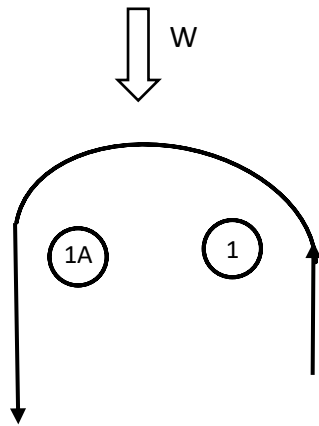




ADDENDUM C: De banen

BIJLAGE C1

LOEF-LIJ BAAN



Aantal ronden	Volgorde merktekenrondingen	Merkteken 1
1	Start-1-1A-2-Finish	1 x ronden
2	Start-1-1A-2/1-1A-2-Finish	2 x ronden
3	Start-1-1A-2/1-1A-2/ 1-1A-2-Finish	3 x ronden
4	Start-1-1A-2/1-1A-2/ 1-1A-2/1-1A-2-Finish	4 x ronden